

Bibliai Családi Park Kézikönyv



**Használati útmutató a Magyarországi Baptista Egyház
Bibliai Családi Park nevű missziós eszközéhez**

(frissítve 2024 tavaszán)

Kézikönyv

A Családi Park javasolt felhasználása: Helyi baptista gyülekezetek által szervezett egy napos kültéri missziós program.

A családi park sokkal több, mint csupán egy szórakoztató, foglalkoztató park. Egy olyan eszköz, ami által az oda ellátogató szülőkkel, családokkal lehetőségünk adódik ismerkedni, beszélgetni, kapcsolatokat kialakítani. A park önmagában csak az eszköz, nem maga a cél!

A szervező gyülekezetnek legyen látása arra vonatkozóan, hogy mi az a cél, amit el szeretne érni a park használatával, mi az a missziós folyamat, amibe hatékony eszközként beilleszkedhet egy családi parkos rendezvény!

Javasoljuk, hogy a Bibliai Családi Parkot önálló szervezésben használja a helyi gyülekezet (esetleg más gyülekezetekkel összefogva), hogy az abban rejlő missziós lehetőségeket kiaknázhassa! Nem javasoljuk, hogy egy „falunapba”, vagy egyéb községi, vagy más szervezetek által szervezett programba kapcsolódjon be a gyülekezet a családi parkkal! Ha a park használata a gyülekezet saját, önálló eseménye, akkor sokkal célzottabb és hatékonyabb a rendezvény hatása, a látogatókkal történő beszélgetések, a kapcsolatteremtés.

Mivel a park egy missziós eszköz, ezért a parkot csak gyülekezet igényelheti, és csak a gyülekezet üzemeltetheti. **Ha egy helyi gyülekezet nem tudja biztosítani a működéshez elegendő minimális „személyzetet”, akkor a park nem - vagy csak csökkentett számú játék elemekkel - vehető igénybe.** Iskolák vagy más intézmények csak akkor tudnak részesülni a park nyújtotta örömeiben, ha egy helyi gyülekezet felvállalja a park építését, bontását, és üzemeltetésének teljes személyzeti igényét.

A park nem használható beltérben.

A park **bérleti díj** ellenében kölcsönözhető, melyet a gyülekezet a park tulajdonosának, a Szegletkö Közhasznú Nonprofit Kft.-nek fogja megfizetni számla ellenében.

A parkot a vecsési raktárból kell a rendezvény helyszínére szállítani, amihez javasoljuk a Bibliai Családi Park internetes oldalán javasolt fuvarozó testvér szolgáltatását igénybevenni.

A szervező gyülekezet önállóan, és már a rendezvény tervezési szakaszában előzetesen kell egyeztessen a fuvarossal a tervezett dátumról és a helyszínre érvényes egyéni árajánlatról. A fuvaros és a gyülekezet közötti ügyletben az MBE semmilyen közvetítő vagy kommunikációs szerepet nem tölt be. A park **szállítási költsége** a bérleti díjon felül értendő, a szállítási költséget a gyülekezet közvetlenül a fuvaros felé fizeti meg.

A parkot első alkalommal bérelő gyülekezetek az év tavaszán Ócsán megrendezésre kerülő **képzési napra** 5 olyan férfi testvért kell delegáljanak, akik részt fognak venni saját rendezvényük napján a park építési- és bontási munkálataiban. **A park bérlésének feltétele a képzési napon történő részvétel.**

1. Kapacitás, park részei, erőforrásigény

1.1 Kapacitás

70 gyermek tud egyszerre játszani a játékokkal, maximum 100 gyermek tartózkodjon a parkban egy időben.

Megjegyzés: Ez a kapacitás növelhető egyéb gyermekfoglalkoztató programokkal, például arcfestés, lufihajtogatás, kézműves foglalkozás, sorversenyek, stb.

1.2 A park részei, elemei

- **„Noé bárkája” ugrálóvár** + hozzá tartozó alátétfóliák
- **„Dániel és az oroszlánok” felfújható akadálypálya** + hozzá tartozó alátétfóliák
 - filcszőnyegek
 - 2 db 1,5 kW légbefúvó motor
 - 2 db 1,1 kW légbefúvó motor
 - 30 db rögzítő vascövek
 - 1 db kalapács
 - 2 db 4 m x 7 m alátétfólia (zöld)
 - 2 db 5 m x 6 m alátétfólia (zöld)
 - 2 db 4 m x 5 m alátétfólia (zöld)
- **Fa körhinta** + hozzátartozó kondonrendszer
- **„Fáraó álma” játék** 2 bottal
- **Golyóvezető játék**
 - 12 db pingponglabda
- **Cukordobáló katapult játék** (3 db) és 6 db kislabda
- **Babzsák dobáló**
- **Játsszósátor** (Teremtés molinóval): 16 db határoló elem, 20 db járólap elem, 6 db puha állatfigura, 1 db 25 m²-es zöld alátétfólia, 21 db-os szivacs építőkocka-készlet, 4 db műanyag gyermek asztal, 20 db műanyag gyermek szék, 2 db „kukac” alagút, 3 doboznyi műanyag golyó
- **4 db óriás molinó bibliai történettel**
- 2 db családi park logós óriás molinó
 - 3 db kültéri óriásmolinó-állvány
- 1 db LD Systems Road Buddy hordozható hangrendszer
- 150 m kordonlánc és 9 db kordonoszlop talpakkal
- 4 db nagy „megállító tábla”
- 2 db kis „megállító tábla”
- 4 db sátor: 2 db 3x3 m-es, 1 db 3x6 m-es, 1 db 4x6 m-es (oldalfalakkal, feszítő kötelekkel és cövekekkel)
- 1 db 50 m-es vastag 'betáp' kábel
- 3 db 50 m-es leosztós hosszabbító kábeldob
- 5 db kábeltaposó
- 4 db vékony tornamatrac
- 2 db vastag tornamatrac
- 1 db lombszívó
- **Egyéb eszközök:** karszalagok, gyermek bibliák

1.3 Emberi erőforrásigény teljes kihasználtság esetén

Telepítés-bontás: **minimum 15 férfi** (ebből 5 fő, aki képzésen résztvett), ideális létszám 20 férfi (ebből 5 fő, aki képzésen résztvett)

Napi üzemeltetés: a park egészének egyidejű biztonságos működtetésének **minimális létszámigénye 40 fő**, de a missziós célokat is figyelembe véve, az **ideális létszám 50-60 fő**.

2. Ellátandó feladatkörök, ember szükséglet

Irányítás

- | | |
|--|--------|
| 1. A park technikusa (egyházi megbízott) | |
| 2. Operatív vezető a gyülekezet részéről | 1 fő |
| 3. Regisztrációs sátor | 3-4 fő |
| 4. Adminisztrátor | |

Játékok

- | | |
|---|--|
| 1. Noé bárkája ugrálóvár | 2 animátor |
| 2. Dániel és az oroszlánok akadálypálya | 2 animátor a bejáratnál,
2 felügyelő a pályán, + 2 a kijáratnál |
| 3. Körhinta | 2 animátor (1 fő, aki beosztja a gyerekeket,
hogy ki következik, és 1 fő forgató) |
| 4. Fáraó álma játék (József és a tehének) | 2 animátor |
| 5. „Teremtés” játszósátor | 2 animátor (egyikük molinó animátor) |
| 6. Népi játékok | |
| golyóvezető | 1 animátor |
| cukor katapult | 3 animátor |
| babzsák dobáló | 1 animátor |
| 7. Molinó animátorok | 3 fő (a szükséges időszavokban) |
| 8. Váltás biztosítása | 6 fő váltó ember |
| 9. Egyéb opcionális animátorok: arcfestés, lufihajtogatás, kézműveskedés... | |

Egyéb szükséges területek - Operatív csapat

- | | |
|---|--------|
| 1. Fogadó, köszöntő csapat | 1-2 fő |
| 2. Biztonsági őrszolgálat (!!!) | 4 fő |
| 3. Helyi műszaki ügyeletes, villanyszerelő | |
| 4. EÜ-ügyeletes (mentő, háziorvos, egészségügyis) | 1 fő |
| 5. Időjárás figyelő | |
| 6. „Büfé” szolgálat a park személyzete számára | |

Lelki terület

- | | |
|---|--|
| 1. Missziós beszélgető csapat (ismerkedés, biznyságtetés, személyes evangélizáció...) | |
| 2. Imaszolgálatos (akár egy időbeosztás alapján) | |

3. Feladatkörök ismertetése

A B.Cs.P. technikus: A Bibliai Családi Park technikus a minden üzemeltetést érintő kérdésben és döntés meghozatalában illetékes. Irányítja a telepítési- és bontási munkákat, kérdés esetén műszaki tanácsot ad a szervező gyülekezetnek az előkészületek során. A telepítés után átadja az üzemeltetési felelősséget a helyi gyülekezet képviselőjének egy átadás-átvétel jegyzőkönyvvel. A rendezvény során ellenőrzi, hogy a szervező gyülekezet a kézikönyvben foglaltak szerint üzemelteti-e a parkot. Ha jelentős eltérést tapasztal, szükség esetén leállíthat játékokat, vagy akár az egész parkot is. Ha az időjárás úgy kívánja, akkor a park bontásához szükséges időt tekintetbe véve elrendelheti a park bezárását. Vezeti a légvárak és a körhinta üzemeltetési naplóit. A technikus a park tulajdonosának, a Szegletkő Közhasznú Nonprofit Kft. hivatalosan alkalmazott munkatársa.

Operatív vezető: A rendezvényért felelős vezető személy a szervező gyülekezet részéről. A park technikus a operatív vezetővel közvetlenül működik együtt a rendezvény teljes ideje alatt a park helyszínre érkezésétől, a helyszínről történő távozásáig. Az operatív vezető vezeti a munkatársait, felel a gyülekezet csapataért, jelen van a rendezvény teljes ideje alatt.

Fogadó szolgálat: Érkezők köszöntése, útbaigazítása, elköszönés a távozó vendégektől, a gyülekezet szórólapjának/meghívójának/ajándékának átadása, stb.

Regisztrációs sátor: Regisztrációs adatok felvétele, szülők, felnőtt kísérők tájékoztatása a B.Cs.P. használatának feltételeiről a Házirendben foglaltak szerint. A felnőtt kísérők és a gyermekek részére karszalagok felragasztása. Kérdések megválaszolása, tájékoztatás, kapcsolattartás az operatív vezetővel.

Adminisztrátor: Területfoglalási-, behajtási- és egyéb helyi engedélyek előzetes igénylése, kezelése, szükség esetén jegyzőkönyv felvétele.

Missziós beszélgető szolgálok: A szülőkkel, felnőtt kísérőkkel proaktív módon beszélgetést kezdeményez, bizonyosságot tesz, hívogat a gyülekezetbe, lelki beszélgetéseket kezdeményez, kérés esetén imádkozik a szülőkért/kísérőkért/gyermekekért.

Imaszolgálok: Imádkoznak a rendezvényért, beszélgetésekért (pl. egy időbeosztás szerinti váltásban).

Biztonsági őrszolgálat: Gyülekezeti férfiak, akik a B.Cs.P. értékeire felügyelnek, különös tekintettel a légvárakra és a szolgálok értékeire.

Műszaki ügyelet: Készenlétben álló „karbantartók”, akik szükség esetén hívhatóak (pl. generátor leállás, hangtechnikai zavar elhárítása és egyéb meghibásodás esetén).

EÜ-ügyelet: Lehetőség szerint EÜ-tapasztalattal rendelkező szolgálo testvér, aki szükség esetén segítséget nyújt (pl. ellát egy sérültet, vagy értesíti a mentőket stb.).

Időjárás figyelő: Mobilalkalmazás segítségével figyeli az időjárást, és vihar, eső vagy bármilyen veszélyes időjárás közeledése esetén riasztja az operatív vezetőt és a B.Cs.P. technikusát.

Légvár-légcsúszda felügyelő (bejáratnál): Karszalag ellenőrzése, korhatár-előírás betartatása, cipőlevétel betartatása, létszámkorlát betartatása, kapcsolattartás az operatív vezetővel és a B.Cs.P. technikusával.

Légvár-légcsúszda felügyelő (bent): Erőszakos, veszélyes viselkedés megelőzése, leállítása, szabad mozgás biztosítása.

Molinó animátor: Várakozó gyerekek lefoglalása az adott bibliai történet elmondásával a tematikus molinó segítségével. Javasolt szöveget lásd a kézikönyv végén.

Körhinta-forgató: A körhinta biztonságos elindítása, forgatása és leállítása kézi erővel. Kesztyű használata javasolt.

Körhinta-felügyelő: Karszalag ellenőrzése, korhatár-előírás betartatása, gyerekek beosztása (ki mikor következik, figyelembe kell venni a súlyeloszlást is), kapcsolattartás az operatív vezetővel és a B.Cs.P. technikusával.

Játszósátor animátor: Karszalag ellenőrzése, korhatár-előírás betartatása, cipőlevétel betartatása, erőszakos-veszélyes viselkedés megelőzése, leállítása, kapcsolattartás az operatív vezetővel és a B.Cs.P. technikusával.

Népi játékok animátorai: Karszalag ellenőrzése, a népi játékok használatának bemutatása és a gyerekek segítése.

A „Fáraó álma” játék animátora: Karszalag ellenőrzése, korhatár-előírás betartatása, biztonságos használat felügyelése.

Büfé szolgálat: A pihenősátonnál védőített, élelmet (szendvics, csoki, stb.) biztosít a szolgálok számára. Meleg napon a résztvevő gyermekek számára is biztosít védőített rosszulletet elkerulendő.

4. A B.Cs.P. telepítéséhez szükséges technikai és adminisztratív előkészületek

1. Egy minimum 1500 m²-es, nagyrészt füves, sima, vízszintes terület kiválasztása és a használatához szükséges engedélyek előzetes beszerzése.
2. A területre szoló, ill. annak megközelítéséhez szükséges behajtási engedély megszerzése a 15 tonnás teherautó részére.
3. A területen 2 db 1,5 kW-os és 2 db 1,1 kW-os légbefúvó motor működéséhez szükséges áram biztosítása. 380 V-os 5 lábas elektromos csatlakozás biztosítása.
4. A település vezetésének és a helyi polgárörség tájékoztatása a tervezett programról, velük való együttműködés kialakítása.
5. Toalett és mosdó helyiségek felmérése. A szolgálok egész nap a szabad téren tartózkodnak, ezért fontos, hogy elérhető közelségben legyen WC, mosdó. Szükség esetén mobil WC bérleése.
6. A körhinta kordonjához vízvételi lehetőség biztosítása.

5. Telepítés, nyitás, zárás, bontás

5.1 Telepítés

A telepítés ideje: **2 óra**

Szükséges emberi erőforrás: 20 férfi testvér (akik közül 5 képzett). Szükség esetén a telepítés 14-16 férfi testvérral is megoldható, de akkor hosszabb ideig fog tartani.

Teherautóról való lepakolást a sofőr és a B.Cs.P. technikusa irányítja.

1. lépés: A teherautó fogadása, parkolás a helyszínhez lehető legközelebb 3 órával a park tervezett nyitási idejétől korábban.

2. lépés: Lepakolás (szükség esetén a teherautó elhagyja a helyszínt).

3. lépés: Áramvételezés biztosítása a kábelek, elosztók és a kábeltaposók használatával.

4. lépés: 2 db légvár telepítése, tesztelése.

5. lépés: Körhinta telepítése, tesztelése.

6. lépés: Játszósátor telepítése a Teremtés molinóval.

7. lépés: A „Fáraó álma” c. játék, és népi játékok (golyóvezető, cukor katapult, stb.) telepítése és tesztelése.

8. lépés: Bejárati óriás molinók felállítása: 1. és 2. számú molinók.

9. lépés: Regisztrációs sátor és pihenő sátrak felállítása, eszközök bepakolása.

10. lépés: 3., 4., 5., 6. számú óriás molinók és a megállító táblák felállítása.

11. lépés: Hangosítás telepítése.

12. lépés: A park technikusa a teljes animátor/szolgáló csapattal rövid eligazítást tart minden játék elemnél (összesen 30 perc idő), közben meggyőződik az eszközök helyes telepítéséről, rendelkezésre állásáról.

13. lépés: A park technikusa kitölti és átadja az átadás-átvételi jegyzőkönyvet a helyi operatív vezetőnek.

5.2 Nyitás Hogyan biztosítható, hogy nyitás előtt nem járnak emberek a parkban? Bekerítjük?

1. lépés: A gyülekezet lelkipásztora áldást, oltalmat kér a napra, az érkező vendégekre.

2. lépés: Az operatív vezető megkéri a szolgáló testvéreket, hogy foglalják el a szolgálati helyüket.

3. lépés: Az operatív vezető és a B.Cs.P. technikusa bejárják a park területét, meggyőződnek arról, hogy a szolgálók elfoglalták a pozíciójukat.

4. lépés: Az operatív vezető (vagy a házigazda) a hangszórón keresztül bejelenti a park megnyitását (és elindítja a zenét).

5.3 Zárás

1. lépés: Zárás előtt 30 perccel az operatív vezető megkéri a regisztrációt, hogy ne adjanak ki több karszalagot.

2. lépés: Zárás előtt 15 perccel az operatív vezető a hangszórón keresztül bejelenti, hogy a park 15 perc múlva bezár, ezt megismétli 5 percenként, végül bejelenti, hogy a park bezárt (és a zenét is leállítja).

3. lépés: A szolgálók „kiterelik” a vendégeket a park területéről.

4. lépés: A B.Cs.P. technikusa leállítja a légvárak motorjait. (Nem kellene inkább a takarítást és fertőtlenítést elkezdeni?)

5.4 Bontás

1. lépés: Teherautó parkolása a pakolási pozícióba.

2. lépés: Hangosítás bontása és felpakolása a teherautóra.

3. lépés: Kordon bontása és felpakolása a teherautóra.

4. lépés: Megállító táblák és óriás molinók bontása és felpakolása a teherautóra.

5. lépés: Regisztrációs sátor, pihenősátor és büfé sátor bontása és felpakolása a teherautóra.

6. lépés: A légvárak újbóli felfújása a fertőtlenítéshez. Légvárak takarítása és fertőtlenítése.

7. lépés: A játszósarok eszközeinek tisztítása és fertőtlenítése, majd védőzsákokba helyezése és teherautóra való felpakolása.

8. lépés: A körhinta szétszedése és felpakolása a teherautóra.

9. lépés: A népi játékok bontása, elpakolása és felpakolása a teherautóra.

10. lépés: Minden egyéb eszköz felpakolása a teherautóra.

11. lépés: Légvárak bontása. Légvárak és eszközeik felpakolása a teherautóra.

12. lépés: A rendezvény helyszínének helyreállítása, takarítása, szemétszedés.

6. A vendégek fogadása, regisztrálás, kapcsolatépítés, biztonságtétel és elköszönés

6.1 A vendégek fogadása

Ügyeljünk arra, hogy a park bejáratánál legyenek „fogadó emberek”, akik a gyülekezet nevében köszöntik és a regisztrációhoz irányítják a vendégeket (lásd a 3. pontban - fogadó szolgálat).

6.2 Regisztrálás

A regisztrációs sátorban függesszük ki írott, jól olvasható formában azt, amiről szóban adunk tájékoztatást!

A látogatókat az alábbiakról kell tájékoztatni:

- a játékok használata **ingyenes**
- a gyermekek és felnőtt kísérőik **tudomásul veszik**, hogy
 - o a parkot **saját felelősségre** veszik igénybe
 - o a játékokat az **animátorok felügyelete és útmutatása szerint** vehetik igénybe
 - o **betartják** a B.Cs.P. házirendjét

Amennyiben a látogatók tudomásul veszik a fentieket, akkor

- töltsenek ki egy „Regisztrációs lapot” (szülő neve, gyerek(ek) neve, email cím, tel.szám, irányítószám, „hozzájárulok, hogy adataimat a GDPR szabályzat szerint felhasználják”, „elfogadom, hogy a rendezvényről fotó és videó felvétel készülhet”, aláírás)
- kaphatnak karszalagot a felnőtt kísérők és gyermekek.

A karszalagra **írjuk rá:**

- a gyermek **életkorát** (azzal megkönnyítve az egyes játékokra vonatkozó korhatár betartását), és a
- a felnőtt kísérő telefonszámát

Felnőtt kísérő nélküli gyermek nem kaphat karszalagot!

6.3 Kapcsolatépítés

A missziós rendezvény során jó lehetőség nyílik arra, hogy a gyülekezet tagjai kapcsolatot építsenek a gyermekeket kísérő felnőttekkel (szülőkkel, nagyszülőkkel, stb.). Fontos, hogy egész nap legyenek olyan testvérek a rendezvényen, akik kifejezetten erre törekszenek, kezdeményezők és bátran végzik ezt a szolgálatot.

Jó tanácsok a kapcsolatépítéshez:

1. Legyünk bátrak! Akik a családi parkos rendezvényre jöttek, ők tudják, hogy egy keresztény gyülekezet Bibliához kapcsolódó rendezvényén vannak.
2. Pár kérdésből kiderül, hogy ki az, aki nyitott a beszélgetésre, ismerkedésre. Hagyjuk beszélni a beszélgetőpartnerünket, legyünk jó „pszichológusok”, hallgassunk figyelmesen.
3. A gyülekezeti szórólap átadásával köszönjük el, és hívjuk meg egy gyülekezeti programra.

6.4 Bizonyságtétel

A missziós rendezvény során jó lehetőség nyílik arra, hogy a gyülekezet tagjai bizonyságot tegyenek a hitükről a gyermekeket kísérő felnőtteknek. Erre az egyház az „Egyperces bizonyság” elnevezésű tanúságtevő kommunikációs módszert javasolja.

Képzés kérhető az egyház missziós koordinátorától, Hegedűs Ádámától (hegedus.adam@baptist.hu, +36 20 225 0693).

A módszerről röviden:

Az „Egyperces bizonyság” egy remek módszer arra, hogy minél több emberrel megosszuk megtérésünk történetét személyes beszélgetések keretében. Az „Egyperces bizonyság” kommunikációs technikájával úgy lehet megosztani röviden a megtérésünk történetét beszélgetőtársunkkal, hogy az illető nyitottan fogadja az üzenetet, és megosztja velünk Istennel kapcsolatos gondolatait is, ami további evangelizációs üzenetek átadására adhat lehetőséget nekünk.

6.5 Elkészítés a távozóktól

A kijáratnál a távozók megkapják a gyülekezet szórólapját/meghívóját, és amennyiben lehetőség van rá, akkor egy ajándékot is.

7. Szórólapok, karszalag, névtábla, póló

7.1 Szórólapok

Beharangozó hirdetés/szórólap: Javasoljuk az alábbi minta használatát a változó információk (helyszín, időpont, szervező gyülekezet neve) aktualizálásával.

Minta plakát:



Gyülekezeti szórólap: Javasoljuk saját gyülekezeti szórólap/meghívó készítését, amivel a látogatókat tudják hívogatni a gyülekezeti programokra.

7.2 Karszalag

A felnőtt kísérők és a gyermekek (2 évesnél idősebb) karszalagot kapnak a regisztrációnál. Ha túl sok látogató érkezik a parkba (egyidejűleg kb. 100 gyermek tartózkodhat a park területén), akkor a regisztrációnál a karszalagra ráírható egy időpont, ameddig a látogatók használhatják a park játékeit. Ha valaki például 13 órára érkezik, a karszalagra írható a 14 órás időpont, utána már nem használhatja a játékokat, csak akkor, ha újra regisztrál (és új karszalagot kap).

7.3 Névtábla

A gyülekezeti szolgálók egy B.Cs.P. logóval ellátott, „Rendező” feliratú, nyakba akasztható névtáblát kapjanak.

7.4 Póló

Javasoljuk, hogy a szervező gyülekezet készítsen a szolgáló testvérek számára gyülekezeti egyenpólót. Ennek hiányában javasoljuk, hogy minden szolgáló testvér egyszínű pólót viseljen.

8. Hangrendszer, zene, hangosbemondó

8.1 Hangrendszer: A B.Cs.P. része egy hordozható LD Systems Road Buddy hangrendszer, amely alkalmas arra, hogy közérdekű információkat megosszanak a park látogatóival, valamint hogy némi háttérzenét szolgáltatson például egy pendrive-ról, SD kártyáról vagy mobiltelefonról. A hangrendszer akkumulátoros, kb. 8 óra az akkumulátoros üzemideje.

8.2 Zene: Javasoljuk, hogy előre állítsatok össze egy keresztény zenei listát, amit nap közben le tudtok játszani.

8.3 Hangosbemondó: Csak a park házigazdája, vagy az operációs vezető legyen jogosult közérdekű üzenetek bemondására.

9. Házirend

A Bibliai Családi Park házirendje - A park egész területére érvényes szabályok:

Tisztelt Látogatónk!

1. A Bibliai Családi Parkba való belépéssel Ön elfogadja a Házirendben foglaltakat, tudomásul veszi annak rendelkezéseit, és kötelezettséget vállal azok maradéktalan betartására, valamint a felügyelete alá tartozó kiskorúakkal történő betartatására.

2. Kiskorúak csak felnőtt felügyeletével és felelősségére tartózkodhatnak a parkban!

3. Ha a felnőtt kísérő a felügyelete alatt álló kiskorút a parkban egyedül hagyja, ezt saját felelősségére teszi. A szervezők nem vállalnak felelősséget a gyermekért, a gyermek által okozott kárért, esetleg balesetért. Gyermekek őrzését, felvigyázását a park nem vállalja. Minden esetben a felnőtt kísérők kötelesek a gyermek(ek)re vigyázni.

4. A parkba csak egészséges, tiszta és higiénikus megjelenésű személyek léphetnek be. A felnőtt kísérők felelősek azért, hogy a felügyeletük alatt álló gyermekek egészségesek, fertőző betegségük nincsen.

5. A Bibliai Családi Park játékait mindenki a saját felelősségére, rendeltetésszerűen köteles használni.

6. A rongálásból, az eszközök, berendezések nem rendeltetésszerű használatából eredő károkért a kárt okozó tartozik felelősséggel!

7. A parkban tartózkodás ideje alatt a látogatóknak kulturáltan, a társadalmilag elfogadott magatartási normák szerint kell viselkedniük, és tartózkodniuk kell a mások életét, testi épségét veszélyeztető vagy másokat zavaró magatartásoktól.

8. A látogatók értékeiért felelősséget nem vállalunk!

9. Dohányozni az egész park területén tilos!

10. A Bibliai Családi Park vezetője vagy meghatalmazott munkatársa jogosult az eszközökre, önmagukra vagy a többi látogatóra veszélyes személyeket a park területéről kitiltani. A házirendet megsértő, illetve a társadalmilag elfogadott magatartási normákat megszegő személyek kitilthatók a parkból. Kitiltás esetén a kitiltott személy a park vezetője vagy meghatalmazott munkatársa felszólítására köteles a park területét elhagyni.

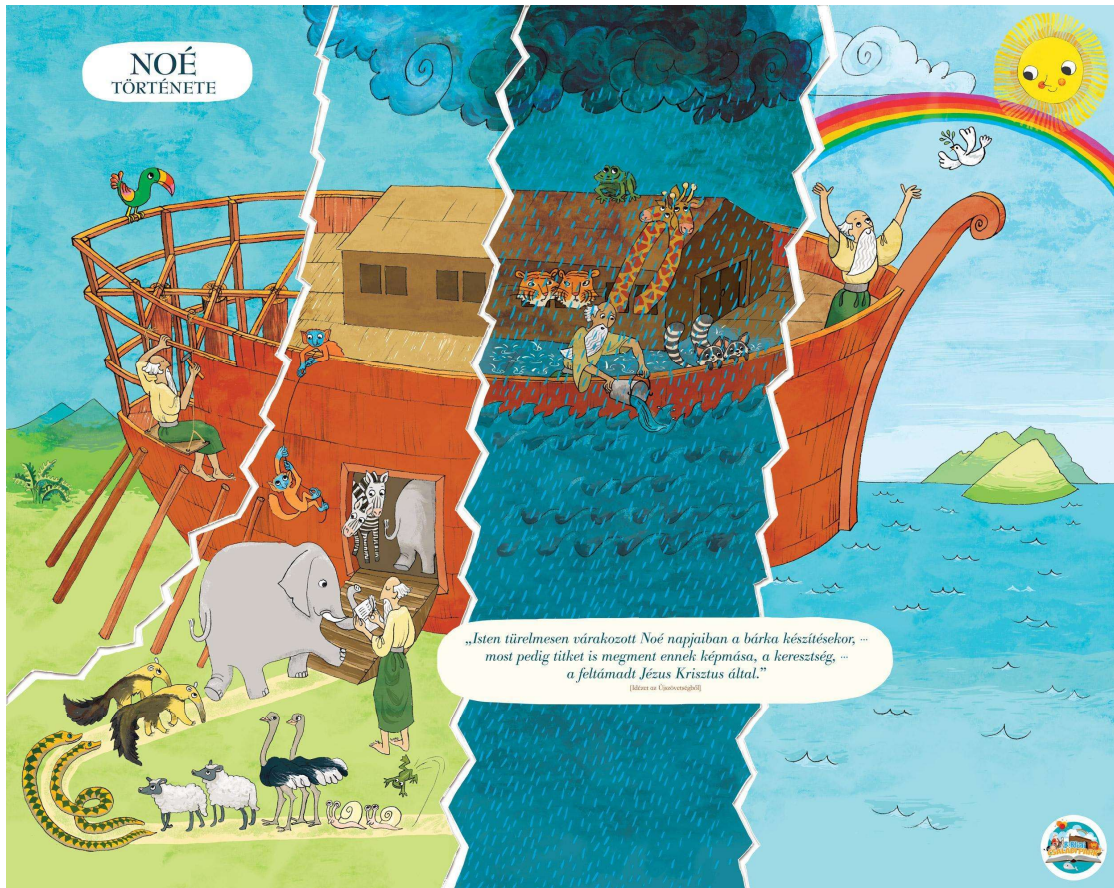
11. A látogatók a parkba való belépéssel hozzájárulnak ahhoz, hogy a parkban készült csoportos fotókat, csoportos vagy pásztázó jelleggel készített videókat, melyeken ők is szerepelhetnek, a Magyarországi Baptista Egyház promóciós célra plakáton, nyomtatott kiadványban vagy a honlapján felhasználja. Egyediesített felvételek a látogatókról nem készülnek.

10. A Bibliai Családi Park játéka, bibliai molinók

10.1 Noé bárkája ugrálóvár



Noé története - óriásmolinó az ugrálóvár mellé



A játék ismertetése

Korhatár: 2-től 10 éves korig

Belépés csak zokniban.

Maximum kapacitás: 20 fő

Üzemeltetési naplót kell vezetni.

A játék engedélye a B.Cs.P. technikusanál van.

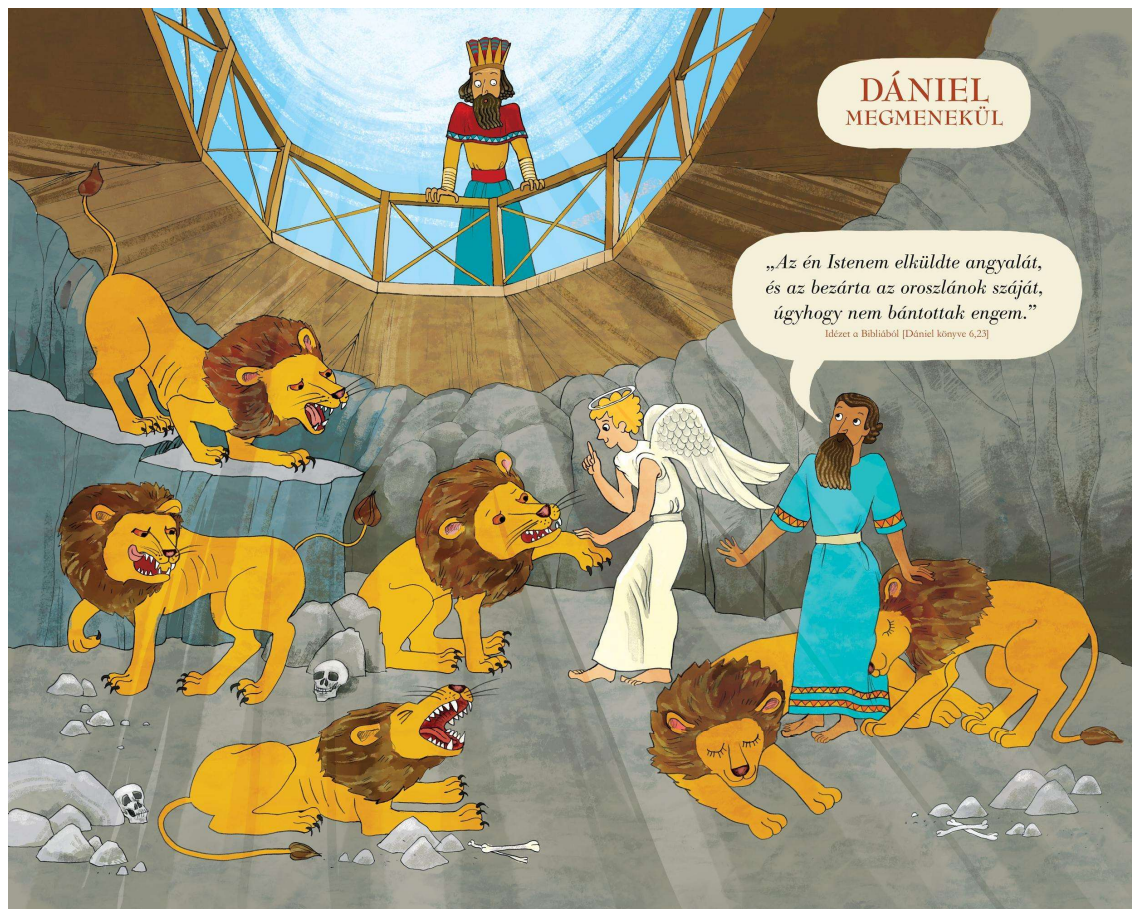
Szabad játék, ugrálás az ugrálóvárban.

Bibliai üzenet: A molinó segítségével Noé történetének elmesélése. A javasolt szöveget lásd a 11. pontnál.

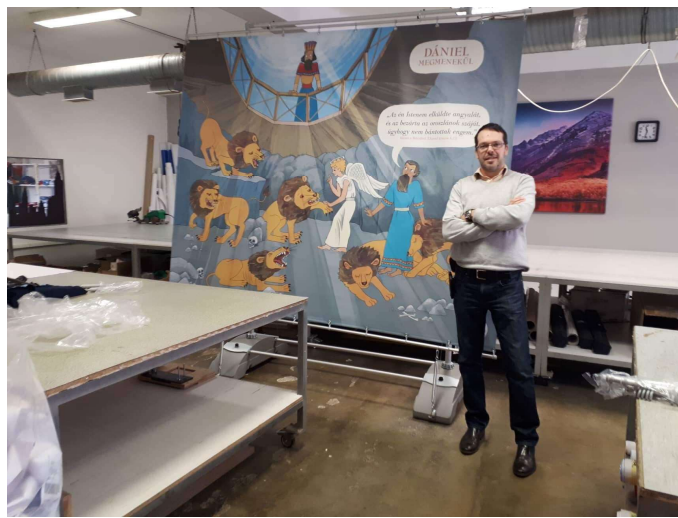
10.2 Dániel és az oroslánok akadálypálya



Dániel és az oroszlánok óriásmolinó az akadálypálya mellé



Valós méretben ekkora egy óriás molinó:



A játék ismertetése

Korhatár: 5-től 12 éves korig

Belépés csak zokniban.

Maximum kapacitás: egyszerre 5 gyerek indulhat el az akadálypályán, az újabb 5 fő akkor indítható, ha az előző csoport már elérte a csúszdát.

Üzemeltetési naplót kell vezetni.

A játék engedélye a B.Cs.P. technikusánál van.

A játékhoz tartozik 4 db vékony és 2 db vastag tornamatrac, amiket a csúszda két oldalánál és a kijáratnál kell elhelyezni.

Feladat az akadálypálya teljesítése, mászás, mozgó elemeken való átugrás, lecsúszás a csúszdán, majd a filcszőnyegen való visszatérés a kezdőponthoz. Visszafelé nem lehet menni!

Bibliai üzenet: A molinó segítségével Dániel történetének elmesélése. A javasolt szöveget lásd a 11. pontnál.

10.3 „Hit, remény, szeretet, öröm” körhinta



A játék ismertetése

Korhatár: 3-tól 12 éves korig

Maximum kapacitás: 4 fő

Üzemeltetési naplót kell vezetni.

A játék engedélye a B.Cs.P. technikusánál van.

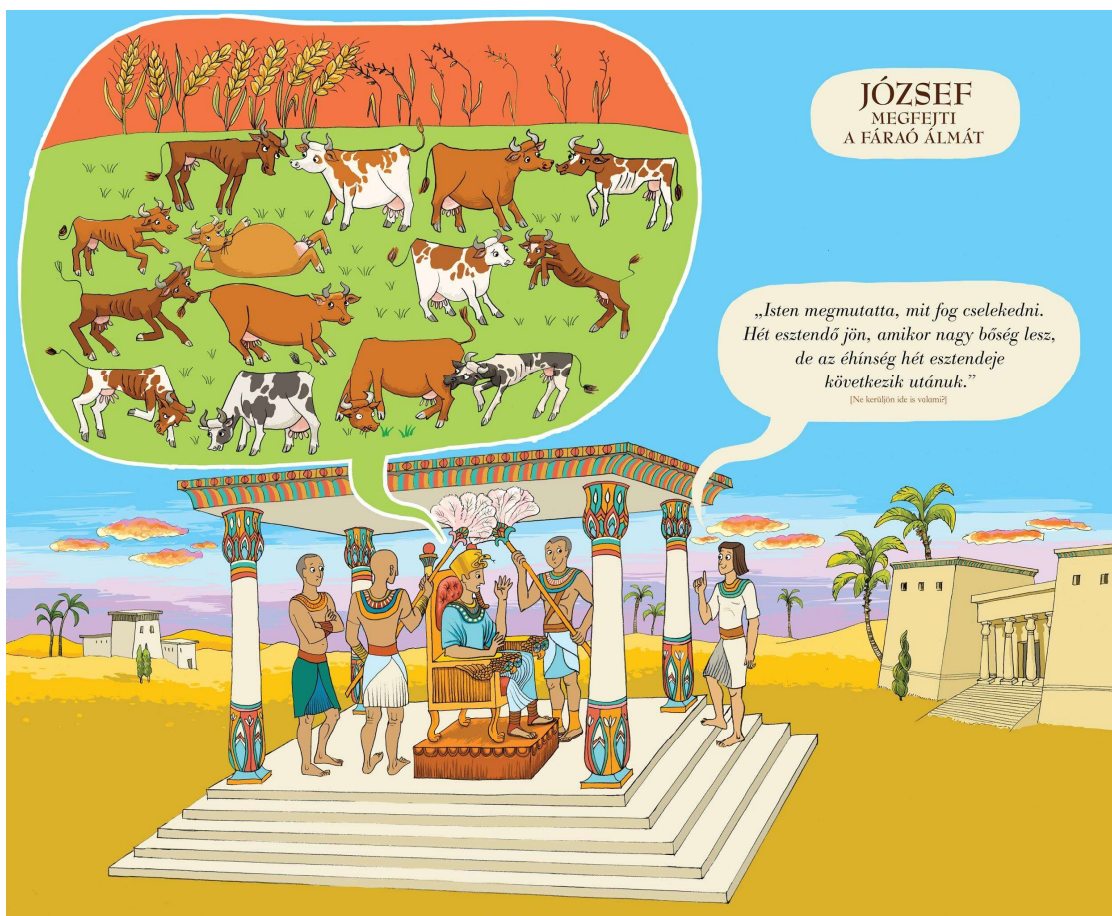
A gyerekek beülnek a körhintába, a két biztonsági ülést biztosítják az arra szolgáló láncsal, a gyerekek egy 3-4 perces körhintázásban vehetnek részt. A körhintát kézi erővel kell működtetni. Védőkesztyű használata ajánlott.

Bibliai üzenet: A körhintázás örömteli dolog, csakúgy, mint Isten gyermekének lenni. Isten ajándéka minden embernek Jézusban a hit, remény, szeretet és öröm.

10.4 „A fáraó álma” játék



„József megfejt a fáraó álmát” óriásmolinó „A fáraó álma” játék mellé



A játék ismertetése

Korhatár: 4-től 12 éves korig

Maximum kapacitás: 2 fő

Az egyik gyerek felül a fából készült számarra, és egy bot segítségével kiüti a sovány teheneket a paravánból. A másik gyerek oda-vissza tekeri a szamarat mozgató kart.

Bibliai üzenet: A molinó segítségével József ide vonatkozó történetének elmesélése. A javasolt szöveget lásd a 11. pontnál.

10.5 „Teremtés” játszósarok



„A teremtés” óriás molinó a Teremtés játszósarok mellé



A játék ismertetése

Korhatár: 1-től 4 éves korig

Belépés csak zokniban.

Maximum kapacitás: 20 fő

A játszósarokhoz tartozik egy nagy sátor is, ami védi a naptól a gyerekeket.

Szabad játék a játszósarokban a szivacsállatokkal, puha műanyag golyókkal, szivacs építőkövekkel és az alagutakkal.

Bibliai üzenet: Isten teremtette a világot és mindent, ami benne van.

Játéklehetőség „A teremtés” molinónál! A gyerekek megkereshetik a képen elbújt állatokat.

10.6 Golyóvezető bibliai tematikájú festéssel



A játék ismertetése

Maximum kapacitás: 2 fő

A pingponglabdát a labdatartóba helyezve két madzag segítségével el kell juttatni alulról a legfelső lyukba.

Bibliai üzenet: Jézus két példázatának (elveszett ezüstpénz és elveszett bárány megtalálása) képi és szöveges megjelenítése a játékon.

10.7 Cukor katapult

Figyelem! A cukor hajítógép nagyon népszerű játék, ezért a szervező gyülekezet nagyon sok cukorkával készüljön!



A játék ismertetése

Darabszám: 3

A katapult tárcsáját el kell találni egy labdával, siker esetén ezzel kioldódik a katapult, és egy cukorkát hajít a játékos felé, amit el kell kapnia. Többnyire a gyerekek nem tudják elkapni, ezért akkor is az övék lehet a cukorka, ha nem tudják elkapni. Az önmagában is nagy sikerélmény számukra, ha eltalálják a labdával a tárcsát.

A játék nagyon népszerű, várhatóan sorban állás alakul ki, ezért is van ebből a játékból 3 darab. Ennek a játéknak nincs bibliai tematikája.

11. Ötletek, tippek animátoroknak

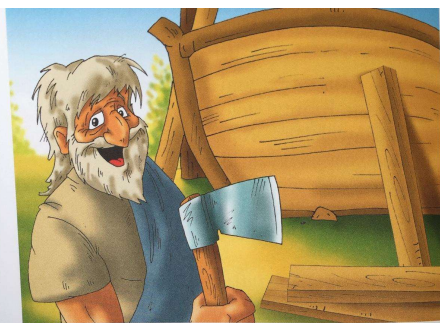
11.1

A gyerekek megtanulhatják a bibliai óriás molinókon és a gyolyóvezető játékon lévő **aranymondásokat**, amiért cserébe zsetont kaphatnak. A zsetonokat apró ajándékokért válthatják be. Például 3 zsetonért jár egy matrica. Zsetonról a szervező gyülekezetnek kell gondoskodnia.

Játéklehetőség „A teremtés” molinónál: a gyerekek megkereshetik a képen elbújt állatokat.

11.2

Az alábbi történetek segíthetnek elmesélni a gyermekeknek az óriás molinókon látható bibliai történeteket.



Nóé nagy csónakja

Eltelt több száz év, egyre több ember élt a földön. Városokat és falvakat építettek. Megtanulták, hogyan készítsenek szerszámokat vasból és bronzból. Zenét szereztek hárfára és fuvalára.

Azonban elszomorították Istent, mert gonoszak voltak és rossz dolgokban lelték örömlüket.



Isten szeretett volna jó embereket találni a földön.

Keresett és egyre csak keresett, de min-dössze egyetlen jó embert talált, akit Nóénak hívtak.

Isten így szólt Nóéhoz: „A világ tele van gonosz férfiakkal és nőkkel, ezért nagy árvizet küldök a földre, hogy elpusztítsam őket.”

Majd azt mondta Nóénak, hogy építsen egy óriási csónakot, amit bárkának hívott. Ez elég

nagy volt ahhoz, hogy Nóé családjá és több száz állat is elférjen benne.

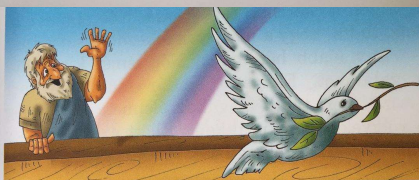
„A bárka majd megvéd az özönvíz idején.” – mondta Isten.

Nóé hosszú évekig építette a bárkát. Három fiával együtt nagy fákat vágott ki, amikből vastag gerendákat és hosszú léceket készítettek. Sok szobát építettek a bárkában, majd tetővel fedték be.

Amikor elkészültek, Isten mindenféle állatot küldött Nóéhoz. Az állatok párban jöttek, és Nóé betelerelte őket a bárkába, majd ő is bement a családjával együtt.

Nemsokára esni kezdett az eső. A víz először ellepte az utcákat és a mezőket, majd elborította a házakat és a városokat. Még több eső esett, és a bárka az összegyűlt víz felszínén lebegett.

Az eső negyven napig szakadt. Még a legmagasabb hegyek is víz alá kerültek. Egyedül Nóé és családja menekült meg az emberek közül.



Isten ígéretet tesz Nóénak

Miután elállt az eső, a bárka még majdnem négy hónapig úszott a vízen, ami egyre jobban apadt. Azután egy nap a bárka már nem lebegett tovább, hanem megfeneklett egy hegy oldalában.

Nóé kinyitotta a bárka egyik ablakát. Egy fekete hollót tartott a kezében. Elengedte a madarat, ami a víz felett oda-vissza szállt.

Azután Nóé kiengedett egy galambot is. A galamb visszatért a bárkára, mert nem talált helyet, hogy leszállhasson.

Nóé várt még hét napig. Azután megint kiengedte a galambot. Ekkor a madár egy zöld

fagallyal a csőrében tért vissza. Nóé elmosolyo-dott, tudta, hogy a növények elkezdtek sarjadni.

Egy újabb hét múlva Nóé ismét kiengedte a galambot. Ekkor a madár már nem tért vissza, mert talált magának ételmet. A föld még a völgyekben is kiszikkadt. Eljött az ideje, hogy Nóé és családja elhagyja a bárkát.

Nóé kivezette az állatokat. A föld friss és zöld volt. Az állatok szétszéledtek, hogy új otthont találjanak maguknak.

Nóé kiválasztott egy helyet, ahol Istent imádta. Megköszönte Neki, hogy biztonságban megtartotta a családját. Isten így szólt hozzá: „Ígéretet teszek neked. Sose fogom ismét özönvízzel elpusztítani a világot.”

Azután Isten egy csodaszép szivárványt mutatott Nóénak. „Amikor szivárványt látsz – mondta –, mindig emlékezzél az ígéretemre.”



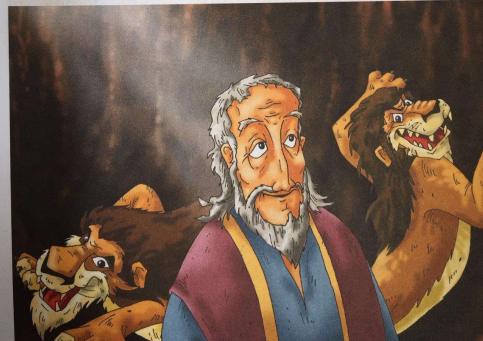
Dániel és az oroszlánok

Dániel hosszú ideig élt. Bölcs volt, és becsületesen járt el mindenben, amit tett. Élete során sok királynak szolgált, mert mind tudták, hogy jó ember.

Ám a palotában néhányan nem kedvelték, féltékenyek voltak, hogy a királyok ennyire megbíznak benne. Ezért úgy döntöttek, hogy csapdát állítanak neki.

Tudták, hogy mindennap háromszor imádkozik Istenhez. Ezért ezt mondták a királynak: „Hozz egy olyan törvényt, hogy a következő harminc napban az emberek csak hozzád imádkozhatnak.”

A királynak tetszett az ötlet. A tanácsadók hozzátették: „Azt is foglaltasd bele a törvénybe, ha valaki máshoz imádkozik, azt egy oroszlánokkal teli verembe vetik.” A királynak ez



az ötlet is tetszett, ezért meghozta ezt a törvényt.

Az emberek ekkor elmentek kémkedni Dániel után, aki tudott a törvényről, de bátor volt: továbbra is Istenhez imádkozott, mialatt a férfiak figyelték őt.

Az emberek a királyhoz futottak, és elmondták, mit tett Dániel. A király rájött, hogy becsapták. Kedvelte Dánielt, és nem akarta, hogy bántódása essék.

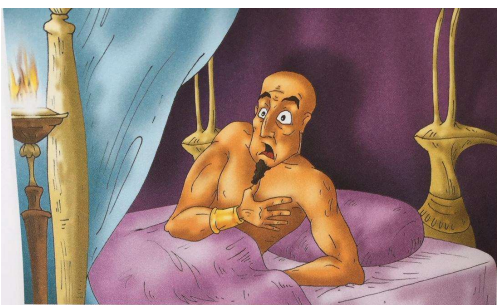
A törvényt azonban be kellett tartatnia. Ezért szólt a katonáinak, hogy fogják el Dánielt, akit el is vittek, és bedobtak egy éhes oroszlánokkal teli verembe.

Aznap éjjel a király nem tudott aludni, aggódott barátja, Dániel miatt.

Másnap reggel az oroszlánveremhez sietett. „Dániel – kiáltott –, jól vagy?”

„Igen! – válaszolta Dániel. – Isten megmentett az oroszlánoktól.”

Ekkor a király megparancsolta a katonáknak, hogy engedjék szabadon Dánielt. Üzenetet küldött szét a királyságban Dánielről, és arról, hogyan mentette meg őt Isten.



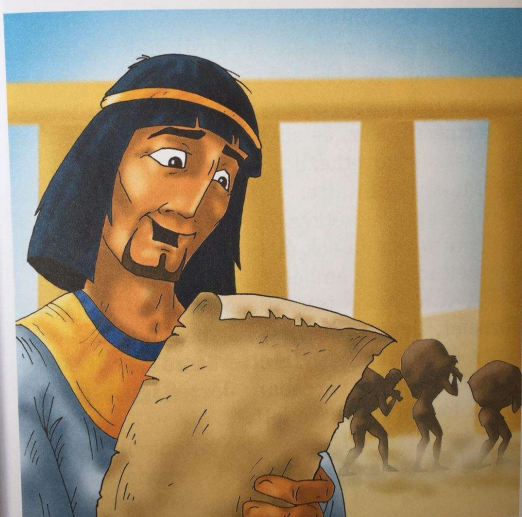
A király előjárónak nevezi ki Józsefet

József még két évet töltött a börtönben. Azután egyik éjjel a király különös álmokat álmodott.

Az egyik álomban azt látta, hogy hét kövér tehén jött ki a folyóból, amelyeket hét sovány tehén követett. A sovány tehenek aztán megették a kövéreket.

A másik álomban hét szép kalász nőtt egy száron, minden kalász szép gabonaszemekkel

volt tele. Egy másik száron hét másik kalász is sarjadt, ezek azonban soványak és aszottak voltak. A sovány kalászek megették a szépeket.



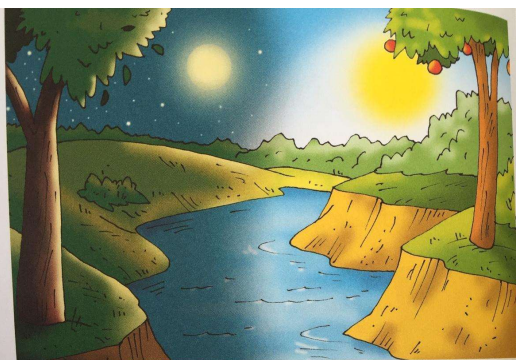
„Mit jelentenek ezek az álmok?” – kérdezte a király az alattvalóit, de senki sem tudott választ adni.

Ekkor a szolgának eszébe jutott József, és így szólt: „József tudni fogja, hogy mit jelentenek az álmaid.” A király tehát kihozatta Józsefet a börtönből.

József ezt mondta a királynak: „Őfelsége a közeljövőben bekövetkező dolgokról álmodott. Először hét jó év lesz Egyiptomban, a gazdáknak bő termésük lesz, és sokat lehet enni. De azután hét rossz év következik, és nem lesz étel.”

Majd hozzátette: „Őfelségének ezt kellene tennie: az elkövetkezendő hét esztendőben el kell raktározni a sok élelmet. Ebből a többletből ehetnek majd az emberek a rossz években.”

A királynak tetszett ez a terv. Kinevezte Józsefet, hogy irányítsa a begyűjtést. József nagy épületekben gyűjtötte össze és tárolta az élelmet minden városban. József így Egyiptom egyik fontos előjárója lett.



A világ kezdete

Régen, az idők kezdetén, Isten megteremtette a világot. Létrehozta a földet és az eget. Ő teremtett mindent.

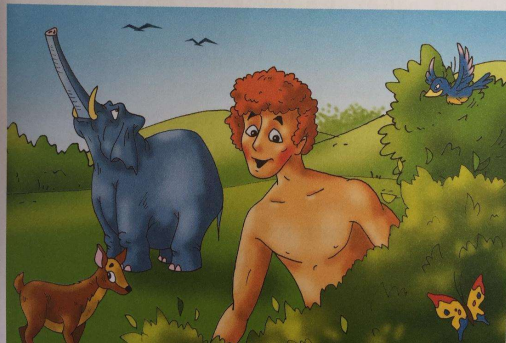
Először minden sötét volt. Azután Isten azt mondta: „Legyen világosság!”

Hirtelen nagy fényesség kezdett el világítani a sötétségben.

„Ez jó.” – mondta Isten, majd elnevezte a világosságot „nappalnak” és a sötétséget „éjszakának”.

A következő nap Isten megteremtette az eget és egy mély, kék tengert. A tenger olyan nagy volt, hogy beborította az egész földet.

A harmadik napon így szólt Isten: „Emelkedjék ki a szárazföld a vízből!”



Amint kimondta ezt, megjelent a szárazföld. A szárazföldön voltak hegyek és völgyek, tavak és folyók. A föld kezdett alakot ölteni.

Ezután Isten zöld fűvel borította be a földet. Mindenhol magas fákat és gyönyörű virágokat ültetett, a világot színnel töltötte meg.

Majd még egyszer azt mondta Isten: „Ez jó.”

A negyedik napon megalkotta a napot, a holdat és a csillagokat.

Azután az ötödik napon megteremtette a madarakat, hogy az égen repkedjenek. Majd halakat helyezett a folyókba, tavakba és tengerekbe.

A hatodik napon Isten mindenféle állatot teremtett: vadat és szelídet. Olyan állatokat, amelyek a füves mezőkön legelésznek, és olyanokat is, amelyek a földön csúsznak-másznak. Ő teremtette az összes szárazföldi állatot.

Isten majdnem befejezte munkáját. Csak egy dolog hiányzott: még nem voltak emberek.

Így megalkotta a férfit és a nőt, s Ádámnak és Évának nevezte el őket.

Azután Isten végigtekintett mindenben, amit teremtett, és ezt mondta: „Ez mind nagyon-nagyon jó.”