Bibliai Családi Park Kézikönyv 2.0

Használati útmutató a Magyarországi Baptista Egyház Bibliai Családi Park nevű missziós eszközéhez

Bibliai Családi Park
Kézikönyv 2.0

Javasolt felhasználás: 1, legfeljebb 2 napos kültéri missziós programra baptista gyülekezetek számára.

1. Kapacitás-, leltár-, erőforrásigény

1.1 Kapacitás

70 gyermek tud egyszerre játszani a játékokkal, maximum 100 gyermek lehet bent a parkban egy időben.
Megjegyzés: Ez a kapacitás növelhető egyéb gyermekfoglalkoztató programokkal, például arcfestés, lufihajtogatás, kézműves foglalkozás, sorverseny stb.

1.2 Leltár

1 db Noé bárkája ugrálóvár + 1 db hozzá tartozó alátétfólia
1 db tigrises-oroszlános felfújható akadálypálya + 1 db hozzá tartozó alátétfólia
5 db filcszőnyeg
2 db 1,5 kW légbefúvó motor
2 db 1,1 kW légbefúvó motor
30 db rögzítő vascövek
1 db kalapács
2 db 4 m x 7 m alátétfólia (zöld)
2 db 5 m x 6 m alátétfólia (zöld)
2 db 4 m x 5 m alátétfólia (zöld)
1 db fa körhinta
1 db golyóvezető játék
12 db pingponglabda (a golyóvezető játékhoz)
3 db cukordobáló katapult játék és 6 db kislabda
1 db koronázó játék
1 db József és a tehenek játék 2 bottal
Játszósarok: 16 db határoló elem, 20 db járólap elem, 6 db puha állatfigura, 1 db 25 m^2-es zöld alátétfólia, 21 db-os szivacs építőkocka-készlet, 4 db műanyag gyermek asztal, 20 db műanyag gyermek szék, 2 db „kukac” alagút, 3 doboznyi műanyag golyó
5 db kültéri óriásmolinó-állvány
6 db kültéri óriásmolinó
1 db LD Systems Road Buddy hangrendszer
150 m kordonlánc és 9 db kordonoszlop talpakkal
4 db nagy megállító tábla
2 db kis megállító tábla
4 db sátor: 2 db 3x3 m-es, 1 db 3x6 m-es, 1 db 4x6 m-es (oldalfalakkal, feszítő kötelekkel és cövekekkel)
1 db 50 m-es vastag ‘betáp’ kábel
3 db 50 m-es hosszabbító kábel
5 db kábeltaposó
4 db vékony tornamatrac
2 db vastag tornamatrac
1 db lombszívó
Egyéb eszközök: karszalagok, névtáblák

1.3 Emberierőforrás-igény teljes kihasználtság esetén
Telepítés-bontás: minimum 10 férfi (5 fő képzett), ideális létszám 20 férfi (5 fő képzett)
Üzemeltetés: minimum 40 fő, ideális létszám 50–60 fő

2. Létszám bontás üzemeltetésére

Irányító csapat

1. B.Cs.P.-technikus (egyházi megbízott)	1 fő
2. Operatív vezető a szervezők részéről	1 fő
3. Regisztrációs csapat	2 fő
4. Adminisztrátor	1 fő

Játékok

1. Noé bárkája ugrálóvár	1 felügyelő, 1 animátor
2. Dániel és az oroszlánok légcsúszda	5 felügyelő, 1 animátor
3. Körhinta	2 üzemeltető (1 fő, aki beosztja a gyerekeket, hogy ki következik, és 1 fő forgató)
4. Fáraó álma játék	1 felügyelő, 1 animátor
5. Teremtés játszósarok	1 felügyelő, 1 animátor
6. Népi játékok	3 felügyelő-segítő
7. Váltás	6 fő váltó ember (akik pihennek)
8. Egyéb animátorok (opcionális)	2 fő arcfestő, 2 fő lufihajtogató, 2 fő egyéb

Operációs csapat

1. Security	4 fő
2. Technikus	2 fő
3. EÜ-ügyeletes	1 fő
4. Meteorológia monitorozó	1 fő
5. „Büfé”-szolgálat	2 fő

Lelki csapat

1. Missziós beszélgető (felnőttekkel)	5 fő
2. Imaszolgálatos	2 fő

3. Feladatkörök ismertetése

B.Cs.P. technikus: A Bibliai Családi Park technikusa, aki minden üzemeltetést érintő kérdésben illetékes. Segít az előkészületekben, a telepítésben, üzemeltetésben és bontásban. Ellenőrzi, hogy a szervező gyülekezet a Kézikönyvben foglaltak szerint üzemelteti-e a parkot. Ha jelentős eltérést tapasztal, szükség esetén leállíthat játékokat, vagy akár az egész programot. Kitölti a légvárak és a körhinta üzemeltetési naplóit. A park tulajdonosának, a Szegletkő Közhasznú Nonprofit Kft. megbízott munkatársa.
Operatív vezető: A rendezvényért felelős személy a szervező gyülekezet részéről.
Regisztrációs szolgálat: Szülők, felnőtt kísérők tájékoztatása a B.Cs.P. használatának feltételeiről a Házirendben foglaltak szerint. A felnőtt kísérők és a gyermekek részére karszalagok kiosztása. Kérdések megválaszolása, tájékoztatás, kapcsolattartás a Vezetővel.
Fogadó emberek: Érkezők köszöntése, eligazítása, elköszönés a távozó vendégektől, a gyülekezet szórólapjának/meghívójának/ajándékának átadása.
Adminisztrátor: Területfoglalási és egyéb helyi engedélyek kezelése, szükség esetén jegyzőkönyv felvétele.

Missziós beszélgető szolgáló: A szülőkkel, felnőtt kísérőkkel beszélgetést kezdeményez, bizonyságot tesz, hívogat a gyülekezetbe, lelki beszélgetéseket kezdeményez, kérés esetén imádkozik a szülőkért/kísérőkért/gyermekekért.
Imaszolgáló: Egy csendes helyen imádkozik a szolgálatért (óránként váltás).
Security szolgáló: Gyülekezeti férfiak, akik a B.Cs.P. értékeire felügyelnek, különös tekintettel a légvárakra és a szolgálók értékeire.
Technikus: Készenlétben álló „karbantartók", akik szükség esetén hívhatók (pl. kompresszorleállás, hangtechnikai zavar elhárítása és egyéb meghibásodás esetén).
EÜ-ügyeletes: Lehetőség szerint EÜ-tapasztalattal rendelkező szolgáló testvér, aki szükség esetén segítséget nyújt (pl. ellát egy sérültet, vagy értesíti a mentőket stb.).
Meteorológia-monitorozó: Mobilalkalmazás segítségével figyeli az időjárást, és vihar, eső vagy bármilyen veszélyes időjárás esetén riasztja a Vezetőt és a B.Cs.P. technikusát.
Légvár-légcsúszda felügyelő (bejáratnál): Karszalag ellenőrzése, korhatár-előírás betartatása, cipőlevétel betartatása, létszámlimit betartatása, kapcsolattartás a Vezetővel és a B.Cs.P. technikusával.
Légvár-légcsúszda felügyelő (bent): Erőszakos, veszélyes viselkedés megelőzése, leállítása.
Játék animátor: Várakozó gyerekek lefoglalása a bibliai történet elmondásával a tematikus molinó segítségével. Javasolt szöveget lásd a 3. számú mellékletben.
Körhinta-forgató: A körhinta biztonságos elindítása, forgatása és leállítása kézi erővel. Kesztyű használata javasolt.
Körhinta-felügyelő: Karszalag ellenőrzése, korhatár-előírás betartatása, gyerekek beosztása (ki mikor következik, figyelembe kell venni a súlyeloszlást is), kapcsolat tartása a Vezetővel és a B.Cs.P. technikusával.
Játszósarok-felügyelő: Karszalag ellenőrzése, korhatár-előírás betartatása, cipőlevétel betartatása, erőszakos-veszélyes viselkedés megelőzése, leállítása, kapcsolat tartása a Vezetővel és a B.Cs.P. technikusával.
Népi játékoknál felügyelő-segítő: Karszalag ellenőrzése, a népi játékok használatának bemutatása és a gyerekek segítése.
A fáraó álma játék felügyelője: Karszalag ellenőrzése, korhatár-előírás betartatása, biztonságos használat felügyelése.
Büfé szolgáló: A pihenősátornál biztosítja a szolgálóknak a védőitalt és az élelmet (szendvics, csoki stb.), a gyerekek számára védőitalt biztosít (vizet), elkerülendő a rosszullétet pl. egy meleg napon.

4. A B.Cs.P. telepítéséhez szükséges technikai és adminisztratív előkészületek

1. Egy minimum 1500 m^2-es, nagyrészt füves terület kiválasztása és a használatához szükséges engedélyek beszerzése.
2. A területre szóló behajtási engedély megszerzése a 15 tonnás teherautó részére.
3. A területre 2 db 1,5 kW-os és 2 db 1,1 kW-os légbefúvó motor működéséhez szükséges áram biztosítása. 380 V-os 5 lábas elektromos csatlakozás biztosítása.
4. A település vezetésének és a helyi polgárőrség tájékoztatása a tervezett programról. Együttműködés kialakítása.
5. Toalett és mosdó helyiségek felmérése. A szolgálók egész nap a szabad téren tartózkodnak, ezért fontos, hogy elérhető közelségben legyen WC, mosdó. Szükség esetén mobil WC bérlése.

5. Telepítés, nyitás, zárás, bontás

5.1 Telepítés

A telepítés ideje: 2 óra
Szükséges emberi erőforrás: 20 férfi testvér (akik közül 5 képzett), szükség esetén a telepítés 10 férfi testvérrel is megoldható, de így hosszabb ideig tart.
Teherautóról való lepakolást a sofőr és a B.Cs.P. technikusa irányítja.
1. lépés: A teherautó fogadása, parkolás a helyszínhez lehető legközelebb.
2. lépés: Lepakolás, majd utána a teherautó elhagyja a helyszínt.
3. lépés: Áram telepítése a kábelek, elosztók és a kábeltaposók használatával.
4. lépés: 2 db légvár telepítése és tesztelése. Javasoljuk az 1. számú ábrán látható elhelyezést!
5. lépés: Körhinta telepítése és tesztelése. Javasoljuk az 1. számú ábrán látható elhelyezést!
6. lépés: Játszósarok telepítése és tesztelése. Javasoljuk az 1. számú ábrán látható elhelyezést!
7. lépés: Fáraó álma c. játék, koronázó, golyóvezető és a cukordobáló játékok telepítése és tesztelése.
8. lépés: Bejárati óriásmolinók felállítása: 1. és 2. számú molinók.
9. lépés: Regisztrációs sátor és pihenő sátrak felállítása, eszközök bepakolása.
10. lépés: 3., 4., 5., 6. óriásmolinó és a megállító táblák felállítása.
11. lépés: Hangosítás telepítése.

5.2 Nyitás

1. lépés: A gyülekezet lelkipásztora és az imaszolgálók megáldják a missziós helyszínt, és áldást kérnek az oda érkező vendégekre.
2. lépés: A Vezető megkéri a szolgáló testvéreket, hogy foglalják el a szolgálati helyüket.
3. lépés: A Vezető, a B.Cs.P. technikusa és az adminisztrátor bejárják a park területét, meggyőződnek az eszközök helyes telepítéséről, rendelkezésre állásáról és arról, hogy a szolgálók elfoglalták a pozíciójukat.
4. lépés: A parkvezető a hangszórón keresztül bejelenti a park megnyitását (és elindítja a zenét).

5.3 Zárás

1. lépés: Zárás előtt 30 perccel a parkvezető megkéri a regisztrációt, hogy ne adjanak ki több karszalagot.
2. lépés: Zárás előtt 15 perccel a parkvezető a hangszórón keresztül bejelenti, hogy a park 15 perc múlva bezár, ezt megismétli 5 percenként, végül bejelenti, hogy a park bezárt (és a zenét is leállítja).
3. lépés: A szolgálók „kiterelik” a vendégeket a park területéről.
4. lépés: A parkvezető leállítja a légvárak motorjait.

5.4 Bontás

1. lépés: Teherautó parkolása a pakolási pozícióba.
2. lépés: Hangosítás bontása és felpakolása a teherautóra.
3. lépés: Kordon bontása és felpakolása a teherautóra.
4. lépés: Megállító táblák és óriás molinók bontása és felpakolása a teherautóra.
5. lépés: Regisztrációs sátor, pihenősátor és catering sátor bontása és felpakolása a teherautóra.
6. lépés: A légvárak újbóli felfújása a fertőtlenítéshez. Légvárak takarítása és fertőtlenítése.
7. lépés: A játszósarok eszközeinek tisztítása és fertőtlenítése, majd védőzsákokba helyezése és teherautóra való felpakolása.
8. lépés: A körhinta szétszedése és felpakolása a teherautóra.
9. lépés: A népi játékok bontása, elpakolása és felpakolása a teherautóra.
10. lépés: Minden egyéb eszköz felpakolása a teherautóra.
11. lépés: Légvárak bontása. Légvárak és eszközeik felpakolása a teherautóra.
12. lépés: A rendezvény helyszínének helyreállítása, takarítása, szemétszedés.

6. A vendégek fogadása, regisztrálás, kapcsolatépítés, bizonyságtétel és elköszönés

6.1 A vendégek fogadása

Ügyeljünk arra, hogy a gyülekezet nevében a bejáratnál legyen, aki fogadja és a regisztrációhoz irányítja a vendégeket (lásd a 3. pontnál: fogadó emberek).

6.2 Regisztrálás

A látogatókat az alábbiakról kell tájékoztatni:
– A játékokat a gyermekek ingyen használhatják, de a felnőtt kísérők tudomásul veszik, hogy betartják a B.Cs.P. házirendjét, és a játékokat saját felelősségre használják.
– Ha a látogatók tudomásul veszik a fentieket, akkor a felnőtt kísérők és gyermekek is kaphatnak karszalagot.
– Javaslat: a karszalagra ráírható a gyerekek életkora, ami megkönnyíti az egyes játékoknál történő korhatárok betartatását.
– Felnőtt kísérő nélküli gyermek nem kaphat karszalagot.

6.3 Kapcsolatépítés

A missziós rendezvény során jó lehetőség nyílik arra, hogy a gyülekezet tagjai kapcsolatot építsenek a gyermekeket kísérő felnőttekkel (szülőkkel, nagyszülőkkel stb.). Fontos, hogy legyenek olyan testvérek, akik kifejezetten erre törekednek.
Jótanácsok a kapcsolatépítéshez:

1. Legyünk bátrak! Akik ide jöttek, tudják, hogy egy keresztény gyülekezet Bibliához kapcsolódó rendezvényén vannak.
2. Pár kérdésből kiderül, hogy ki az, aki nyitott a beszélgetésre, ismerkedésre. Hagyjuk beszélni a beszélgetőpartnerünket, legyünk jó “pszichológusok”, hallgassunk figyelmesen.
3. A gyülekezeti szórólap átadásával köszönjünk el, és hívjuk meg egy gyülekezeti programra.

6.4 Bizonyságtétel

A missziós rendezvény során jó lehetőség nyílik arra, hogy a gyülekezet tagjai bizonyságot tegyenek a hitükről a gyermekeket kísérő felnőtteknek. Erre az egyház az „Egyperces bizonyság” elnevezésű tanúságtevő kommunikációs módszert javasolja.
Képzés kérhető az egyház missziós koordinátorától, Hegedűs Ádámtól (hegedus.adam@baptist.hu, +36 20 225 0693).
A módszerről röviden:
Az „Egyperces bizonyság” egy remek módszer arra, hogy minél több emberrel megosszuk megtérésünk történetét személyes beszélgetések keretében. Az „Egyperces bizonyság” kommunikációs technikájával úgy lehet megosztani röviden a megtérésünk történetét beszélgetőtársunkkal, hogy az illető nyitottan fogadja az üzenetet, és megosztja Istennel kapcsolatos gondolatait is, ami további evangelizációs üzenetek átadására ad lehetőséget.

6.5 Elköszönés a távozóktól

A kijáratnál a távozók megkapják a gyülekezet szórólapját/meghívóját, és amennyiben lehetőség van rá, egy ajándékot is.

7. Szórólapok, karszalag, névtábla, póló

7.1 Szórólapok

Beharangozó hirdetés/szórólap: Javasoljuk a minta hirdetés használatát a változó információk (helyszín, időpont, szervező gyülekezet neve) aktualizálásával.
Minta hirdetés:

Gyülekezeti szórólap: Javasoljuk saját gyülekezeti szórólap/meghívó készítését, amivel a látogatókat tudják hívogatni a gyülekezeti programokra.

7.2 Karszalag
A felnőtt kísérők és a gyermekek (2 évesnél idősebb) karszalagot kapnak a regisztrációnál. Ha túl sok látogató érkezik a parkba, a regisztrációnál a karszalagra írható egy időpont, ameddig a látogatók használhatják a park játékait. Ha valaki például 13 órára érkezik, a karszalagra írható a 14 órás időpont, utána már nem használhatja a játékokat, csak akkor, ha újra regisztrál.

7.3 Névtábla
A gyülekezeti szolgálók egy B.Cs.P.-logóval ellátott, „Rendező" feliratú, nyakba akasztható névtáblát kapnak.

7.4 Póló
Javasoljuk, hogy a szervező gyülekezet készítsen a szolgáló testvérek számára gyülekezeti egyenpólót. Ennek hiányában javasoljuk, hogy minden szolgáló testvér egyszínű pólót viseljen.

8. Hangrendszer, zene, hangosbemondó

8.1 Hangrendszer: A B.Cs.P. része egy LD Systems Road Buddy hangrendszer, amely alkalmas arra, hogy közérdekű üzeneteket megosszanak a park látogatóival, valamint hogy némi háttérzenét szolgáltasson például egy pendrive-ról, SD kártyáról vagy mobiltelefonról. A hangrendszer akkumulátoros, kb. 8 órát bír.

8.2 Zene: Javasoljuk keresztény zenék összeválogatását.

8.3 Hangosbemondó: A park vezetője vagy az általa kijelölt személy jogosult közérdekű üzenetek bemondására.

9. Házirend

A Bibliai Családi Park házirendje - A park egész területére érvényes szabályok:

Tisztelt Látogatónk!

1. A Bibliai Családi Parkba való belépéssel Ön elfogadja a Házirendben foglaltakat, tudomásul veszi annak rendelkezéseit, és kötelezettséget vállal azok maradéktalan betartására, valamint a felügyelete alá tartozó kiskorúakkal történő betartatására.

2. Kiskorúak csak felnőtt felügyeletével és felelősségére tartózkodhatnak a parkban!

3. Ha a felnőtt kísérő a felügyelete alatt álló kiskorút a parkban egyedül hagyja, ezt saját felelősségére teszi. A szervezők nem vállalnak felelősséget a gyermekért, a gyermek által okozott kárért, esetleg balesetért. Gyermekek őrzését, felvigyázását a park nem vállalja. Minden esetben a felnőtt kísérők kötelesek a gyermek(ek)re vigyázni.

4. A parkba csak egészséges, tiszta és higiénikus megjelenésű személyek léphetnek be. A felnőtt kísérők felelősek azért, hogy a felügyeletük alatt álló gyermekek egészségesek, fertőző betegségük nincsen.

5. A Bibliai Családi Park játékait mindenki a saját felelősségére, rendeltetésszerűen köteles használni.

6. A rongálásból, az eszközök, berendezések nem rendeltetésszerű használatából eredő károkért a kárt okozó tartozik felelősséggel!

7. A parkban tartózkodás ideje alatt a látogatóknak kulturáltan, a társadalmilag elfogadott magatartási normák szerint kell viselkedniük, és tartózkodniuk kell a mások életét, testi épségét veszélyeztető vagy másokat zavaró magatartásoktól.

8. A látogatók értékeiért felelősséget nem vállalunk!

9. Dohányozni az egész park területén tilos!

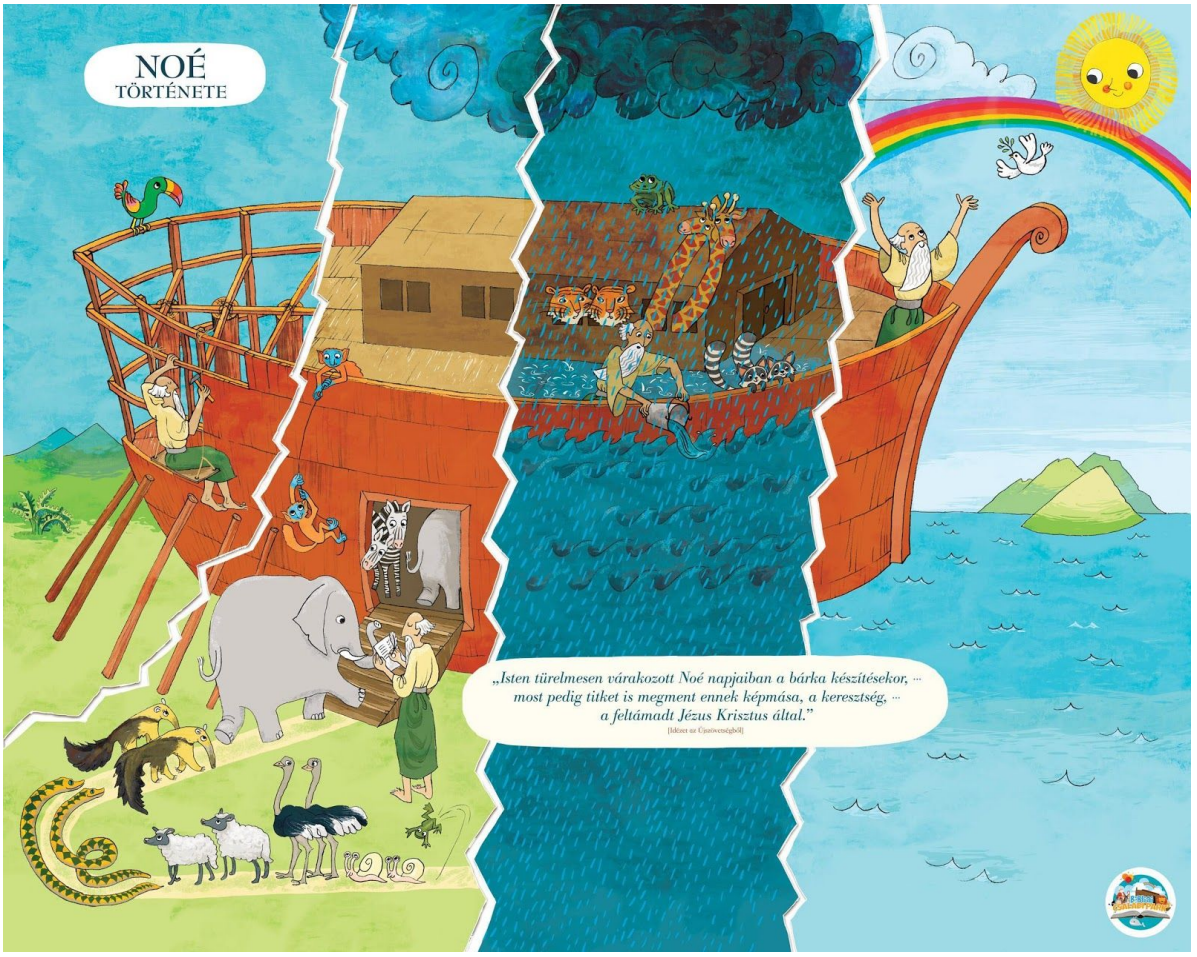
10. A Bibliai Családi Park vezetője vagy meghatalmazott munkatársa jogosult az eszközökre, önmagukra vagy a többi látogatóra veszélyes személyeket a park területéről kitiltani. A házirendet megsértő, illetve a társadalmilag elfogadott magatartási normákat megszegő személyek kitilthatóak a parkból. Kitiltás esetén a kitiltott személy a park vezetője vagy meghatalmazott munkatársa felszólítására köteles a park területét elhagyni.

11. A látogatók a parkba való belépéssel hozzájárulnak ahhoz, hogy a parkban készült csoportos fotókat, csoportos vagy pásztázó jelleggel készített videókat, melyeken ők is szerepelhetnek, a Magyarországi Baptista Egyház promóciós célra plakáton, nyomtatott kiadványban vagy a honlapján felhasználja. Egyediesített felvételek a látogatókról nem készülnek.

10. A Bibliai Családi Park játékai, bibliai molinók

10.1 Noé bárkája ugrálóvár

Noé története óriásmolinó az ugrálóvár mellé



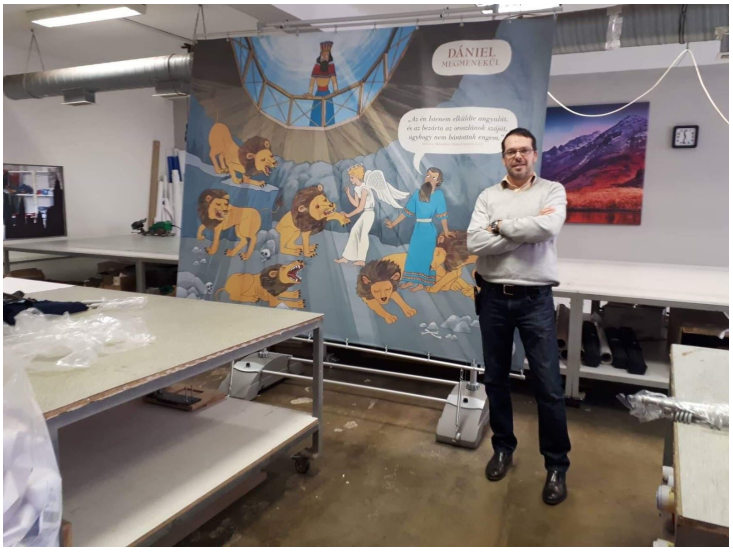
A játék ismertetése

Korhatár: 2-től 10 éves korig
Belépés csak zokniban.
Maximum kapacitás: 20 fő
Üzemeltetési naplót kell vezetni.
A játék engedélye a B.Cs.P. technikusánál van.
Szabad játék, ugrálás az ugrálóvárban.
Bibliai tematika: A molinó segítségével Noé történetének elmesélése. A javasolt szöveget lásd a 11. pontnál.

10.2 Dániel és az oroszlánok akadálypálya

Dániel és az oroszlánok óriásmolinó az akadálypálya mellé

Így néz ki egy óriásmolinó:



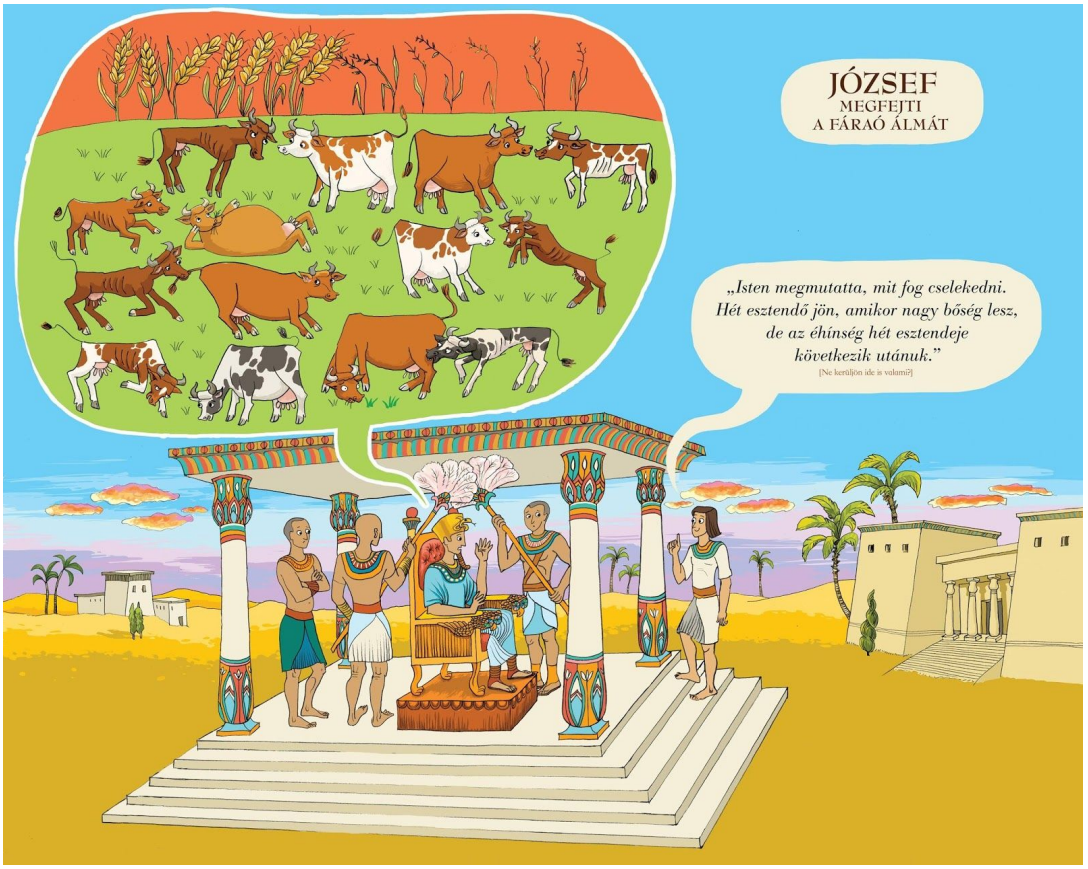
A játék ismertetése
Korhatár: 5-től 12 éves korig
Belépés csak zokniban.
Maximum kapacitás: egyszerre 5 gyerek indulhat el az akadálypályán, az újabb 5 fő akkor indítható, ha az előző csoport már elérte a csúszdát.
Üzemeltetési naplót kell vezetni.
A játék engedélye a B.Cs.P. technikusánál van.
A játékhoz tartozik 4 db vékony és 2 db vastag tornamatrac, amiket a csúszda két oldalánál és a kijáratnál kell elhelyezni.
Feladat az akadálypálya teljesítése, mászás, mozgó elemeken való átugrálás, lecsúszás a csúszdán, majd a filcszőnyegen való visszatérés a kezdőponthoz. Visszafelé nem lehet menni!
Bibliai tematika: A molinó segítségével Dániel történetének elmesélése. A javasolt szöveget lásd a 11. pontnál.

10.3 Hit, remény, szeretet, öröm körhinta

A játék ismertetése
Korhatár: 3-tól 12 éves korig
Maximum kapacitás: 4 fő
Üzemeltetési naplót kell vezetni.
A játék engedélye a B.Cs.P. technikusánál van.
A gyerekek beülnek a körhintába, a két biztonsági ülést lezárják, a gyerekek egy 3-4 perces körhintázásban vehetnek részt. A körhintát kézi erővel kell működtetni. Védőkesztyű használata ajánlott.
Bibliai tematika: A körhintázás örömteli dolog, csakúgy, mint Isten gyermekének lenni. Isten ajándéka minden embernek Jézusban a hit, remény, szeretet és öröm.

10.4 „A fáraó álma” játék

„József megfejti a fáraó álmát” óriásmolinó „A fáraó álma” játék mellé



A játék ismertetése

Korhatár: 4-től 12 éves korig

Maximum kapacitás: 2 fő

Az egyik gyerek felül a fából készült szamárra, és egy bot segítségével kiüti a sovány teheneket a paravánból. A másik gyerek oda-vissza tekeri a szamarat mozgató kart.

Bibliai tematika: A molinó segítségével József ide vonatkozó történetének elmesélése. A javasolt szöveget lásd a 11. pontnál.

10.5 Teremtés játszósarok

„A teremtés” óriásmolinó a Teremtés játszósarok mellé

A játék ismertetése

Korhatár: 1-től 4 éves korig
Belépés csak zokniban.
Maximum kapacitás: 20 fő
A játszósarokhoz tartozik egy nagy sátor is, ami védi a naptól a gyerekeket.

Szabad játék a játszósarokban a szivacsállatokkal, puha műanyag golyókkal, szivacs építőkockákkal és az alagutakkal.
Bibliai tematika: Üzenet átadása: Isten teremtette a világot és mindent, ami benne van.
Játéklehetőség „A teremtés” molinónál! A gyerekek megkereshetik a képen elbújt állatokat.

10.6 Golyóvezető bibliai tematikájú festéssel

A játék ismertetése
Maximum kapacitás: 2 fő
A pingponglabdát a labdatartóba behelyezve két madzag segítségével alulról el kell juttatni a legfelső lyukba.
Bibliai tematika: Jézus két példázatának (elveszett ezüstpénz és elveszett bárány megtalálása) képi és szöveges megjelenítése a játékon.

10.7 Koronázó

A játék ismertetése
Maximum kapacitás: 2 fő
A koronát a széken ülő fejére kell helyezni 2 madzag segítségével.
Bibliai tematika: Isten királyságában mi is uralkodótársak leszünk a mennyországban, ha hiszünk Jézusban.

10.8 Cukordobáló katapult

Figyelem! A cukordobáló nagyon népszerű játék, ezért a szervező gyülekezet nagyon sok cukorkával készüljön!

A játék ismertetése

Darabszám: 3

A katapult tárcsáját el kell találni egy labdával, siker esetén ezzel kioldódik a katapult, és egy cukorkát hajít a játékos felé, amit el kell kapnia. Többnyire a gyerekek nem tudják elkapni, ezért akkor is az övék lehet a cukorka, ha nem tudják elkapni. Az is nagy sikerélmény számukra, ha eltalálják labdával a tárcsát.

A játék nagyon népszerű, várhatóan sorban állás alakul ki, ezért is van ebből a játékból 3 darab. Ennek a játéknak nincs bibliai tematikája.

11. Ötletek, tippek animátoroknak

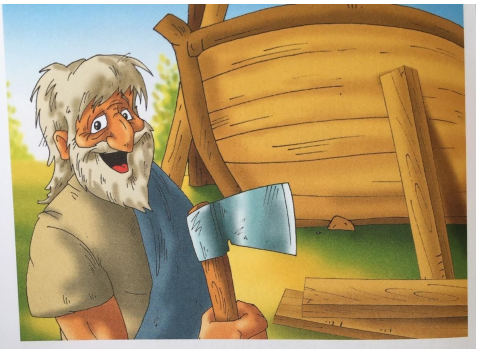
11.1

A gyerekek megtanulhatják a bibliai óriás molinókon és a gyolyóvezető játékon lévő aranymondásokat, amiért cserébe zsetont kaphatnak. A zsetonokat apró ajándékokért válthatják be. Például 3 zsetonért jár egy matrica. Zsetonról a szervező gyülekezetnek kell gondoskodnia.

Játéklehetőség „A teremtés” molinónál! A gyerekek megkereshetik a képen elbújt állatokat.

11.2

Az alábbi történetek segíthetnek elmesélni a gyermekeknek az óriásmolinókon látható bibliai történeteket.



Nóé nagy csónakja

Eltelt több száz év, egyre több ember élt a földön. Városokat és falvakat építettek. Megtanulták, hogyan készítsenek szerszámokat vasból és bronzból. Zenét szereztek hárfára és fuvolára.

Azonban elszomorították Istent, mert gonoszak voltak és rossz dolgokban lelték örömüket.

Isten szeretett volna jó embereket találni a földön.

Keresett és egyre csak keresett, de mindössze egyetlen jó embert talált, akit Nóénak hívtak.

Isten így szólt Nóéhoz: „A világ tele van gonosz férfiakkal és nőkkel, ezért nagy árvizet küldök a földre, hogy elpusztítsam őket."

Majd azt mondta Nóénak, hogy építsen egy óriási csónakot, amit bárkának hívott. Ez elég nagy volt ahhoz, hogy Nóé családja és több száz állat is elférjen benne.

„A bárka majd megvéd az özönvíz idején." – mondta Isten.

Nóé hosszú évekig építette a bárkát. Három fiával együtt nagy fákat vágott ki, amikből vastag gerendákat és hosszú léceket készítettek. Sok szobát építettek a bárkában, majd tetővel fedték be.

Amikor elkészültek, Isten mindenféle állatot küldött Nóéhoz. Az állatok párban jöttek, és Nóé beterelte őket a bárkába, majd ő is bement a családjával együtt.

Nemsokára esni kezdett az eső. A víz először ellepte az utcákat és a mezőket, majd elborította a házakat és a városokat. Még több eső esett, és a bárka az összegyűlt víz felszínén lebegett.

Az eső negyven napig szakadt. Még a legmagasabb hegyek is víz alá kerültek. Egyedül Nóé és családja menekült meg az emberek közül.

Isten ígéretet tesz Nóénak

Miután elállt az eső, a bárka még majdnem négy hónapig úszott a vízen, ami egyre jobban apadt. Azután egy nap a bárka már nem lebegett tovább, hanem megfeneklett egy hegy oldalában.

Nóé kinyitotta a bárka egyik ablakát. Egy fekete hollót tartott a kezében. Elengedte a madarat, ami a víz felett oda-vissza szállt.

Azután Nóé kiengedett egy galambot is. A galamb visszatért a bárkára, mert nem talált helyet, hogy leszállhasson.

Nóé várt még hét napig. Azután megint kiengedte a galambot. Ekkor a madár egy zöld fagallyal a csőrében tért vissza. Nóé elmosolyodott, tudta, hogy a növények elkezdtek sarjadni.

Egy újabb hét múlva Nóé ismét kiengedte a galambot. Ekkor a madár már nem tért vissza, mert talált magának élelmet. A föld még a völgyekben is kiszikkadt. Eljött az ideje, hogy Nóé és családja elhagyja a bárkát.

Nóé kivezette az állatokat. A föld friss és zöld volt. Az állatok szétszéledtek, hogy új otthont találjanak maguknak.

Nóé kiválasztott egy helyet, ahol Istent imádta. Megköszönte Neki, hogy biztonságban megtartotta a családját. Isten így szólt hozzá: „Ígéretet teszek neked. Sose fogom ismét özönvízzel elpusztítani a világot."

Azután Isten egy csodaszép szivárványt mutatott Nóénak. „Amikor szivárványt látsz – mondta –, mindig emlékezzél az ígéretemre."

Dániel és az oroszlánok

Dániel hosszú ideig élt. Bölcs volt, és becsületesen járt el mindenben, amit tett. Élete során sok királynak szolgált, mert mind tudták, hogy jó ember.

Ám a palotában néhányan nem kedvelték, féltékenyek voltak, hogy a királyok ennyire megbíznak benne. Ezért úgy döntöttek, hogy csapdát állítanak neki.

Tudták, hogy mindennap háromszor imádkozik Istenhez. Ezért ezt mondták a királynak: „Hozz egy olyan törvényt, hogy a következő harminc napban az emberek csak hozzád imádkozhatnak."

A királynak tetszett az ötlet. A tanácsadók hozzátették: „Azt is foglaltasd bele a törvénybe, ha valaki máshoz imádkozik, azt egy oroszlánokkal teli verembe vetik." A királynak ez

az ötlet is tetszett, ezért meghozta ezt a törvényt.

Az emberek ekkor elmentek kémkedni Dániel után, aki tudott a törvényről, de bátor volt: továbbra is Istenhez imádkozott, mialatt a férfiak figyelték őt.

Az emberek a királyhoz futottak, és elmondták, mit tett Dániel. A király rájött, hogy becsapták. Kedvelte Dánielt, és nem akarta, hogy bántódása essék.

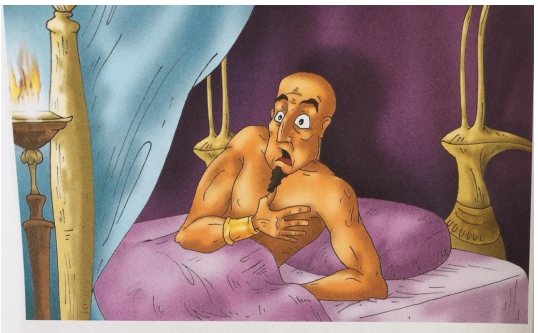
A törvényt azonban be kellett tartatnia. Ezért szólt a katonáinak, hogy fogják el Dánielt, akit el is vittek, és bedobtak egy éhes oroszlánokkal teli verembe.

Aznap éjjel a király nem tudott aludni, aggódott barátja, Dániel miatt.

Másnap reggel az oroszlánveremhez sietett. „Dániel – kiáltott –, jól vagy?"

„Igen! – válaszolta Dániel. – Isten megmentett az oroszlánoktól."

Ekkor a király megparancsolta a katonáknak, hogy engedjék szabadon Dánielt. Üzenetet küldött szét a királyságban Dánielről, és arról, hogyan mentette meg őt Isten.



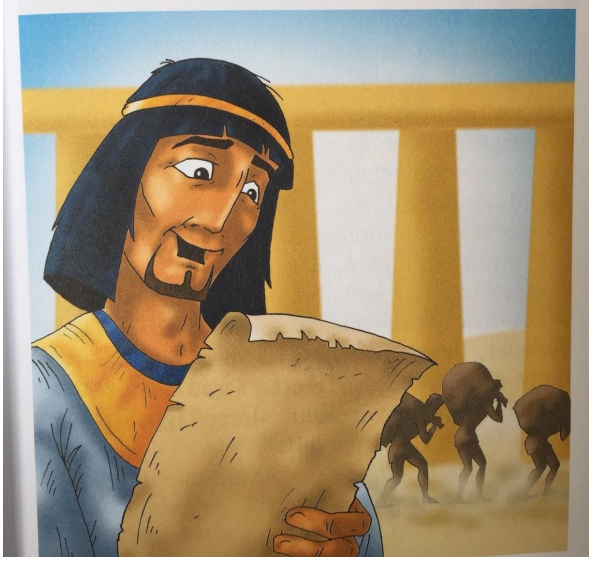
A király elöljárónak nevezi ki Józsefet

József még két évet töltött a börtönben. Azután egyik éjjel a király különös álmokat álmodott.

Az egyik álomban azt látta, hogy hét kövér tehén jött ki a folyóból, amelyeket hét sovány tehén követett. A sovány tehenek aztán megették a kövéreket.

A másik álomban hét szép kalász nőtt egy száron, minden kalász szép gabonaszemekkel

volt tele. Egy másik száron hét másik kalász is sarjadt, ezek azonban soványak és aszottak voltak. A sovány kalászok megették a szépeket.



„Mit jelentenek ezek az álmok?" – kérdezte a király az alattvalóit, de senki sem tudott választ adni.

Ekkor a szolgának eszébe jutott József, és így szólt: „József tudni fogja, hogy mit jelentenek az álmaid." A király tehát kihozatta Józsefet a börtönből.

József ezt mondta a királynak: „Őfelsége a közeljövőben bekövetkező dolgokról álmodott. Először hét jó év lesz Egyiptomban, a gazdáknak bő termésük lesz, és sokat lehet enni. De azután hét rossz év következik, és nem lesz étel."

Majd hozzátette: „Őfelségének ezt kellene tennie: az elkövetkezendő hét esztendőben el kell raktározni a sok élelmet. Ebből a többletből ehetnek majd az emberek a rossz években."

A királynak tetszett ez a terv. Kinevezte Józsefet, hogy irányítsa a begyűjtést. József nagy épületekben gyűjtötte össze és tárolta az élelmet minden városban. József így Egyiptom egyik fontos elöljárója lett.

A világ kezdete

Régen, az idők kezdetén, Isten megteremtette a világot. Létrehozta a földet és az eget. Ő teremtett mindent.

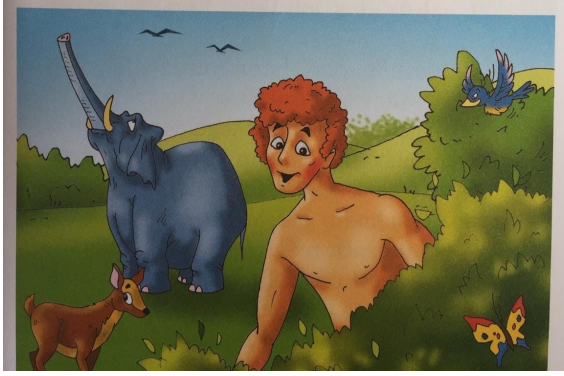
Először minden sötét volt. Azután Isten azt mondta: „Legyen világosság!"

Hirtelen nagy fényesség kezdett el világítani a sötétségben.

„Ez jó." – mondta Isten, majd elnevezte a világosságot „nappalnak" és a sötétséget „éjszakának".

A következő nap Isten megteremtette az eget és egy mély, kék tengert. A tenger olyan nagy volt, hogy beborította az egész földet.

A harmadik napon így szólt Isten: „Emelkedjék ki a szárazföld a vízből!"



Amint kimondta ezt, megjelent a szárazföld. A szárazföldön voltak hegyek és völgyek, tavak és folyók. A föld kezdett alakot ölteni.

Ezután Isten zöld fűvel borította be a földet. Mindenhova magas fákat és gyönyörű virágokat ültetett, a világot színnel töltötte meg.

Majd még egyszer azt mondta Isten: „Ez jó."

A negyedik napon megalkotta a napot, a holdat és a csillagokat.

Azután az ötödik napon megteremtette a madarakat, hogy az égen repkedjenek. Majd halakat helyezett a folyókba, tavakba és tengerekbe.

A hatodik napon Isten mindenféle állatot teremtett: vadat és szelídet. Olyan állatokat, amelyek a füves mezőkön legelésznek, és olyanokat is, amelyek a földön csúsznak-másznak. Ő teremtette az összes szárazföldi állatot.

Isten majdnem befejezte munkáját. Csak egy dolog hiányzott: még nem voltak emberek.

Így megalkotta a férfit és a nőt, s Ádámnak és Évának nevezte el őket.

Azután Isten végigtekintett mindenen, amit teremtett, és ezt mondta: „Ez mind nagyon-nagyon jó."